Leerdoelen en -inhouden

Ongetwijfeld voor velen een “abstract begrip” en moeilijkheidsgraad is behoorlijk hoog.

Maar Design Patterns zijn een realiteit en cursisten moeten het kennen.

Leg ook de link met devops.

Kans om een bedrijf/partner uit te nodigen voor een demo over de nieuwste technieken.

Paar leuke topics in die ook tot een mooie eindproef kunnen leiden voor zij die wat verder willen graven. Als docent enthousiasmeer je en cursisten pikken vanzelf je enthousiasme op.

Bronnen:

<https://refactoring.guru/design-patterns/examples>

https://realpython.com/the-model-view-controller-mvc-paradigm-summarized-with-legos/

**Module : architectuur Python (28u)**

|  |
| --- |
| **Algemene doelstellingen** |
| De cursist kan de diverse technieken uitleggen en/of toepassen in zijn code. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LEERDOELEN | LEERINHOUDEN |  |
| Thema: architectuur  De cursist kent de verschillende design patterns en kan deze toepassen in zijn code  De cursist kent MVC conceptueel en kan uitleggen hoe een MVC framework werkt. | Design Patterns (kennen en uitvoeren, kies er 2 grondig)   * Abstract Factory * Adapter * Builder * Factory method * Singleton * Prototype   Model-View-Controller (MVC)   * Wat is MVC * Voordelen, nadelen en valstrikken * Demo + brug maken naar Django (lessen framework) | 24 |
|  | Praktijkexamen | 4 |